

7. JEU de la CARTE

ENTAME remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

en COULEUR		à SANS ATOUT
- parité	<input checked="" type="checkbox"/> sans parité	<input checked="" type="checkbox"/> 4 ^e meilleure
- 4 ^{ème}	- italien	- parité
- petit sous H	<input checked="" type="checkbox"/>	-

Souligner votre carte d'entame

en COULEUR

à SANS ATOUT

<u>A R</u>	<u>R V 10 x</u>	<u>A R V x x</u>	<u>D 10 9 x</u>
<u>A R x</u>	<u>R 10 9 x</u>	<u>A D V x</u>	<u>V 10 9 x</u>
<u>R D x</u>	<u>x x x</u>	<u>A V 10 9 x</u>	<u>10 9 8 x</u>
<u>D V x</u>	<u>x x x x</u>	<u>R D V x</u>	<u>x x x</u>
<u>V 10 x</u>	<u>x x x x x</u>	<u>R V 10 x</u>	<u>x x x x</u>
<u>10 9 x</u>		<u>D V 10 x</u>	<u>x x x x x</u>
		<u>A 10 9 8</u>	

Jeu en FLANC remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

En COULEUR à SANS ATOUT

- appel direct	- petite - grosse 7*	- petite - grosse
- pas d'appel	- pair-impair	- pair-impair
- 1 ^e défausse	- Lavinthal <input checked="" type="checkbox"/> italien	- Lavinthal <input checked="" type="checkbox"/> italien
-	-	-
-		

CARTE de SYSTEME L B F cercle C.B.M

Série ...

Nom ... *Petitjean Robert* N° de licence ... *71027*

Nom ... *Petitjean Christian* N° de licence ... *70116*

1. OUVERTURES (remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions)

Couleur	Nb min cartes	points	caractéristiques	réponses conventionnelles
1♣				<input checked="" type="checkbox"/> 1SA = 8-10 H - 1♦ = pas de Maj 4 ^e - ...
1♦				
1♥				- 1SA fitté - Bergen
1♠				<input checked="" type="checkbox"/> 2♣ Drury -
2♣			<input checked="" type="checkbox"/> F. indéterm - Albarran -	<input checked="" type="checkbox"/> 2♦ relais -
				- As - points -
2♦			<input checked="" type="checkbox"/> F. Manche <input checked="" type="checkbox"/> Multi -
2♥			<input checked="" type="checkbox"/> Faible - Muiderberg	<input checked="" type="checkbox"/> 2SA force H ⁺ -
2♠				
3+		

1 SA	... -... H	<input checked="" type="checkbox"/> régulier	<input checked="" type="checkbox"/> stayman : nbre réponses ... <input checked="" type="checkbox"/> texas Maj <input checked="" type="checkbox"/> texas min
2 SA	... -... H	<input checked="" type="checkbox"/> régulier - Puppet	- Baron <input checked="" type="checkbox"/> stayman <input checked="" type="checkbox"/> texas Maj - 3♣ Niermeyer
3 SA	... H	- min fermée	-

2. AUTRES CONVENTIONS SANS INTERVENTION

ADVERSE remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

- Roudy	- Rebond	- Ping-pong
- 2 SA modérateur	- 3° coul forcing	- 4° coul forcing
- Splinter	- Schön	-
-	-	-

3. ENCHERES DE CHELEM

	Réponses
- 4♣ Gerber	-
- 4SA Blackwood	✕As 30.41.2 - As+ Rois - As + Roi atout - 5 Clés - 1 As + 1 Chicane -
- 5SA Joséphine	
- 5SA Rois	-
- Rois roulante	-

4. CONTRE

sur ouverture couleur	position	Force	Caractéristiques
- Appel	2e	...H ⁺	- court ds couleur ouverture
- Appel	2e	...H ⁺	- toutes distributions
- Appel	4e	...H ⁺	- réveil après 2 passes
- Spoutnik	3e	... H ⁺	- autre Majeur - généralisé
- Rozenkrantz	4e	...H ⁺	- réponse à intervention n°2 : fit avec gros H
- Punitif			- à partir palier de 3!
Sur ouverture 1 SA			
- Appel		... H ⁺	- Majeures - couleur 6 ^e
- Punitif	2eH ⁺	-

5. INTERVENTIONS sur ouverture adverse de 1 en

COULEUR remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

	position	force	caractéristiques
- couleur sans saut	- 2e	... H ⁺	longueur :
	- 4e réveil	... H ⁺	longueur :
- couleur avec saut	- 2e	... H ⁺	longueur :
- bicolores	- 2e		- Ghestem 5/5+ - Michael's
- 1 SA	- 2e	... -... H	- arrêt couleur ouvert.
	- 4 ^e réveil	... -... H	- arrêt couleur ouvert.
-			

Intervention sur ouverture adverse à 1SA fort

- couleur naturelle	- 2SA appel mineures	- 2♣ Landy
- Brozel	- DONT	-

Intervention sur ouverture 2 faible ou barrage à 3

.....

6. REPONSES à OUVERTURE après Intervention adverse

1A / 1B /	- 1 couleur ... H ⁺	- 4 cartes	✕ collante 5 cartes
1A / 1B /	- cue-bid ... H ⁺	- Fit	- ...
1A / 1B /	- contre Spoutnik		
1A / Contre /	- surcontre ...H ⁺	- couleur	-Truscott -Maj -min
1A / 1SA /	- couleur ... H ⁺	-contre punitif ... H ⁺
1SA / 2B /	- Lebensohl	- Rép. 3♣	-

COCHEZ les RÉPONSES qui correspondent à vos conventions , en remplaçant - par x , REMPLIR les « »